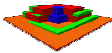




Sommaire

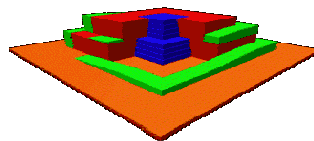
- 09:00 Bienvenue TEAMLOG
- 09:30 PALLAS ATHENA (Process Mining)
- 10:00 E-SERVE (BPM Suisse made)
- 10:30 Pause
- 11:00 ALPHINAT / SMARTGUIDE
- 11:30 IDS SCHEER / ARIS (BPM for ERP)
- 12:00 INTALIO (BPM Open source)
- 12:30 Résumé TEAMLOG
- 12:45 LUNCH, discussions ouvertes



1



Business Pyramidal Mouvement



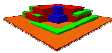
Architecture adaptative...
Analyse et exécution par les processus

2



TEAMLOG (Suisse) S.A.

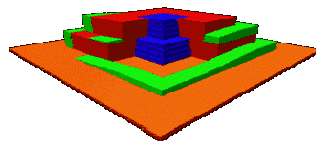
- TEAMLOG Suisse SA Créée en 1989
- Société de conseil en informatique
- Expert en développement et intégration de Systèmes d'Information
- Expert en BPM / SOA
- Clientèle de grands comptes
- 50% dans l'assistance à la conception d'applications métier (AMOA)
- 50% dans l'assistance à la réalisation (AMOE) et à la maintenance (TMA)



3



Architecture adaptative



– Rêve ou réalité?

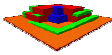
Constat – Proposition – Principes - Solutions

4



Constat - améliorer ... améliorer ...

- Toujours plus, mieux et plus rapide ... avec moins
 - Améliorer leurs performances ...
 - Nouvelles exigences budgétaires...
 - Fournir plus de prestations aux citoyens...
 - réagir, s'adapter, changer devant de nombreux événements :
 - Politique, législations
 - Economique et budgétaire
 - Technologique
 - social
 - plus d'efficacité et plus d'efficacé
 - L'efficacité ("Do the right things")
 - L'efficacé ("Do the things right")
- Contraintes
 - Complexité et difficulté de l'existant (legacy)



5

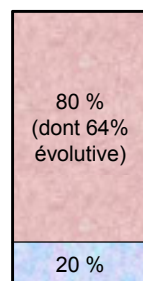


Constat - sur les changements applicatifs

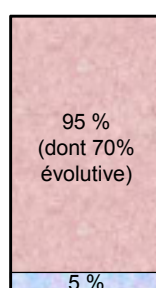
- Ratio des coûts de **développement** versus **maintenance**

"Software Engineering: A Practitioner's Approach", R. S. Pressman, 1992, McGraw Hill

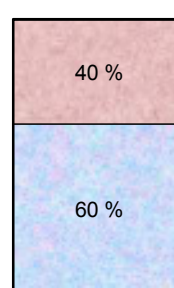
Tous secteurs
confondus



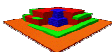
Secteur
gouvernemental



Estimation faite
par les équipes IT



Vision des
personnes en
charge de la
maintenance!



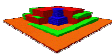
6



Constat - votre organisation est naturellement orientée processus



Toute organisation fait du BPM "sans le savoir"...
Mais comment l'industrialiser et avoir un retour sur investissement effectif?

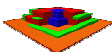
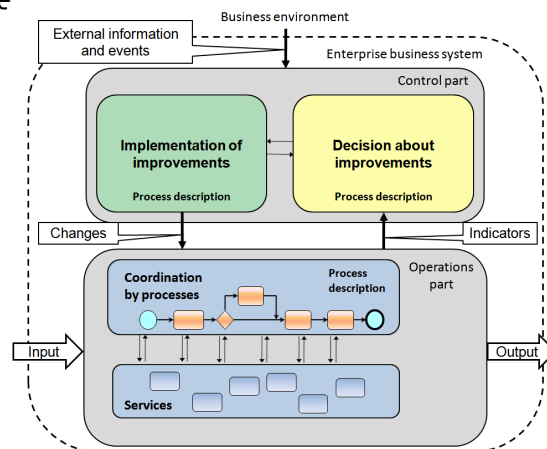


7



Constat – l'entreprise est un ensemble de processus...

- Information pertinente
- Outils - prise décision
- Un système – changements

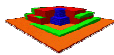
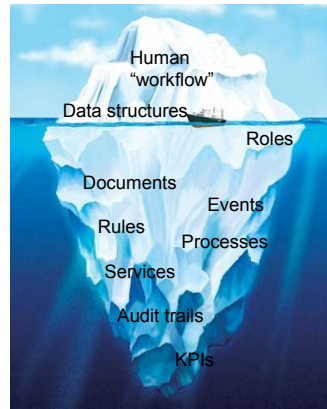


8



Constat – l'entreprise est un ensemble de processus qui utilisent des artefacts imbriqués...

- Artefacts sont interconnectés et interdépendants
- Artefacts métier et/ou Technique
 - Evénements
 - Processus
 - Activités
 - Rôles / acteurs
 - Règles métier / fonctionnelles
 - Données & documents
 - Audit trails / log
 - Indicateurs de performance
 - Services

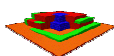
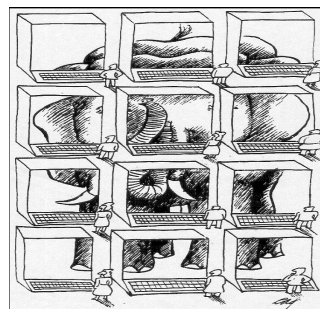


9



Proposition - ces artefacts doivent suivre les changements de l'organisation

- Contraintes
 - Les changements, sans être forcément identifiables, doivent être acceptés dans vos architectures
 - Les changements demandent souvent l'adaptation de quelques artefacts qui impactent les autres....
 - Les changements demandent aussi et surtout des changement humains...
- Rêve ou réalité?
 - La solution serait de pouvoir changer tout artefact ou ses relations sans causer d'effet négatif... sur le "château de carte"



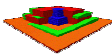
Architecture adaptative

10



Principes - architecture adaptive

- **Artefact**
 - Tout est versionné
 - Tout est remplaçable
 - Tout est explicite - Proche du monde réel
- **Concepts Généraux**
 - Utilisation de l'architecture pour réduire la complexité
 - Utilisation des prototypes
 - Utilisation de modèles explicites et/ou exécutables
- **Attention**
 - Aspect humain / gestion du changement

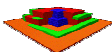


11



Solutions - architecture adaptive est un ensemble cohérent de solutions existantes

- **Cœur de toutes solutions**
 - Business Process Management (BPM)
 - Service-Oriented Architecture (SOA)
- **Solutions additionnelles**
 - ECM, BEM, BI, BRM, MDM, ESB, BAM, ITIL, ...
- **Des compétences / des nouveaux rôles**
 - L'architecture d'entreprise (Enterprise Architecture)
 - Méthodes de management de projet BPM
- **Principes d'analyse et de conception d'architecture adaptative**



12



Quelques points théoriques et pratiques...

BPM – BPMS
BPM – SOA
Pyramide des valeurs

13



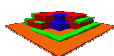
BPM n'est qu'un concept pour améliorer les performances de votre organisation

BPM est une discipline

BPM suite (BPMS) est le logiciel



Toute organisation fait du BPM "sans le savoir" ...
Mais comment l'industrialiser et avoir un retour sur investissement effectif?

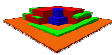
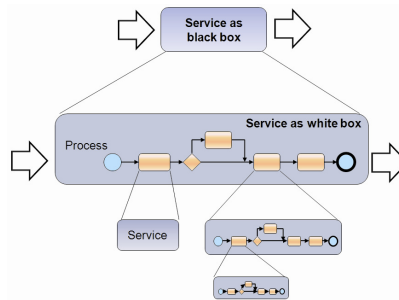


14



Synergie entre BPM et SOA

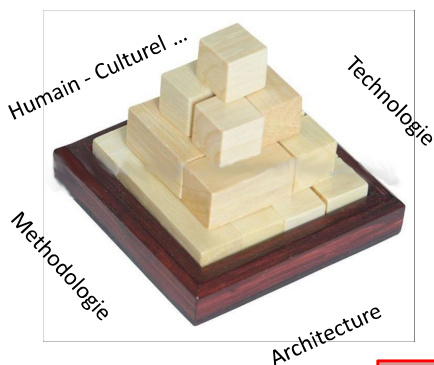
- BPM
 - maîtriser les artefacts et interrelations
 - fournir le contexte à la définition de service
- SOA
 - produire les recommandations pour implanter, exécuter et maîtriser les services



15



Pyramide des valeurs



5. Optimised – simulation of future

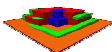
4. Managed – full life-cycle for all artefacts

3. Defined – all artefacts are explicit and executable

2. In development – some artefacts are explicit and embedded

1. Initial – artefacts are documented and informally described

0. None – artefacts are implicit within monolith applications which resist changes



16

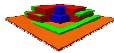


Niveau de maturité

Le niveau de maturité de votre adaptabilité – est le degré de **coordination avec les 3 autres axes**

Level of maturity	Methodology	Architecture	Technology	Adaptability
Optimised				
Managed				
Defined				
In development				
Initial				
None				

HUMAN

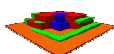
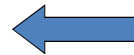


17



Sommaire

- 09:00 Bienvenue TEAMLOG
- 09:30 PALLAS ATHENA (Process Mining)
- 10:00 E-SERVE (BPM Suisse made)
- 10:30 Pause
- 11:00 ALPHINAT / SMARTGUIDE
- 11:30 IDS SCHEER / ARIS (BPM for ERP)
- 12:00 INTALIO (BPM Open source)
- 12:30 Résumé TEAMLOG
- 12:45 LUNCH, discussions ouvertes

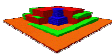
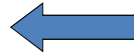


18



Sommaire

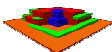
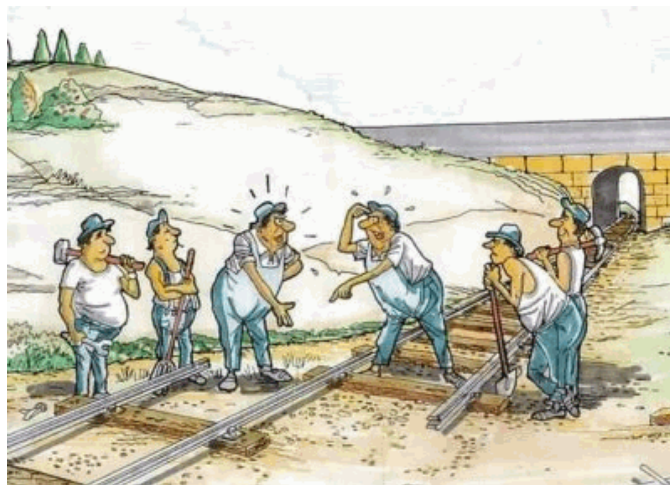
- 09:00 Bienvenue TEAMLOG
- 09:30 PALLAS ATHENA (Process Mining)
- 10:00 E-SERVE (BPM Suisse made)
- 10:30 Pause
- 11:00 ALPHINAT / SMARTGUIDE
- 11:30 IDS SCHEER / ARIS (BPM for ERP)
- 12:00 INTALIO (BPM Open source)
- 12:30 Résumé TEAMLOG
- 12:45 LUNCH, discussions ouvertes



19



BPM, SOA et autres techniques doivent travailler ensemble



20



Sommaire

- 09:00 Bienvenue TEAMLOG
- 09:30 PALLAS ATHENA (Process Mining)
- 10:00 E-SERVE (BPM Suisse made)
- 10:30 Pause
- 11:00 ALPHINAT / SMARTGUIDE
- 11:30 IDS SCHEER / ARIS (BPM for ERP)
- 12:00 INTALIO (BPM Open source)
- 12:30 Résumé TEAMLOG
- 12:45 LUNCH, discussions ouvertes

